

Thứ Hoạt động	Thời gian	Thứ 2	Thứ 3
Đón trẻ, chơi		Cô đón trẻ vui vẻ nhắc trẻ chào cô, chào bố mẹ, cất đồ dùng trẻ về chủ đề đang thực hiện. Diễm danh	
Thể dục buổi sáng	80 - 90 phút	* Nội dung - Hô hấp: Hít vào thở ra. - Tay: Co và duỗi tay - Lung, bụng, lườn: Cúi về phía trước. - Chân: Nhún chân.	* Mục tiêu Trẻ tập được bài tập theo cô * Chuẩn bị - Sân tập sạch sẽ bằng phẳng - Trang phục sạch sẽ gọn gàng
Hoạt động học	20 - 30 phút	* Phát triển thể chất 3 Tuổi: Bước lên xuống bậc cao 30cm 4 Tuổi: Trèo lên, xuống 5 giống thang	* Phát triển nhận thức Trò chuyện về ngày 8/3
Hoạt động chơi ngoài trời	30 - 40 phút	* Quan sát: Cây sữa, cây xoài, cây ban, ... * Trò chơi vận động: Cò bắt ếch, bắt vịt trên cạn, lộn cầu vòng, * Chơi theo ý thích, chơi với đồ chơi ngoài trời, chơi với xích	
Chơi, hoạt động ở các góc	40 - 50 phút	* Nội dung - Góc phân vai: Bán hàng - Góc học tập: Xem tranh, ảnh về chủ đề - Góc xây dựng: Xây trang trại chăn nuôi - Góc âm nhạc: Hát múa về chủ đề - Góc TN: Chăm sóc cây xanh	* Mục tiêu - Trẻ thể hiện được vai nhận - Trẻ biết cách giữ sách, vở - Trẻ sử dụng đồ dùng, đồ chơi nguyên vật liệu để xây - Trẻ thể hiện được các bài hát về chủ đề động vật - Trẻ biết tưới, chăm sóc cây
Ăn bữa chính	60 - 70 phút	Cô vệ sinh phòng sạch sẽ, chuẩn bị bàn ăn, ghế. Cho trẻ xếp trẻ lau mặt, lau tay, đi vệ sinh cá nhân, rửa tay	
Ngủ trưa	140 - 150p	Cô vệ sinh phòng sạch sẽ, chuẩn bị chỗ ngủ, cho trẻ về chỗ	
Chơi sau giờ ngủ chưa, ÁP	20 - 30 phút	Trò chơi: Trời tối trời sáng Cho trẻ ăn bữa phụ	Trò chơi: Nu na nu nống Cho trẻ ăn bữa phụ
Sinh hoạt chiều	70 - 80 phút	* Trò chơi mới: Kéo cò	TCTV: Bó hoa, hộp quà, thiệp mừng
Chơi, hoạt động theo ý thích		- Cho trẻ chơi theo ý thích, chơi với đồ chơi ở các góc - Rèn các kỹ năng sống cho trẻ cho trẻ rửa tay và kỹ năng cất - Nếu gương, bình cờ cuối ngày, thưởng bé ngoan cuối tuần	
Trà trẻ	60 - 70 phút	Cho trẻ vệ sinh cá nhân, Trà trẻ, Trao đổi với phụ huynh về	

Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6
vào đúng nơi quy định, trao đổi với phụ huynh về tình hình học tập của trẻ, trò chuyện với		
* Tổ chức hoạt động 1. Khởi động: Trẻ đi vòng tròn kết hợp các kiểu đi chạy, đứng lại, triển khai đội hình 2 hàng ngang và dân cách đều 2. Trọng động: Trẻ tập được các động tác của bài tập thể dục sáng theo lời bài hát: Quà mừng 8/3 - Trò chơi: Gieo hạt. Cô giới thiệu cách chơi, luật chơi và tổ chức cho trẻ chơi 2-3 lần. 3. Hồi tĩnh: Trẻ đi lại nhẹ nhàng 1 - 2 vòng quanh sân vừa đi vừa làm chim bay cò bay		
* Phát triển nhận thức 3T: Xác định phía trên - phía dưới, phía trước-phía sau, phía phải - phía trái so bản thân trẻ 4T: Xác định phía trên - phía dưới, phía trước - phía sau, phía phải - phía trái so với bạn khác	* Phát triển ngôn ngữ Thơ: Bó hoa tặng cô	* Phát triển thẩm mỹ DH: Quà mừng 8 tháng 3 NH: Bông hoa mừng cô TCÂN: Ai nhanh nhất
Kéo cò, mèo đuổi chuột, thi xem ai nhanh, bông tròn to đu, con cua, xích đu, con nhún, chơi với khối gỗ, nước, cát, sỏi, đá		
* Chuẩn bị - Bộ đồ chơi: Bán hàng - Tranh ảnh về chủ đề động vật - Bộ đồ dùng, đồ chơi, nguyên vật liệu góc xây dựng - Phách tre, gỗ đệm, xác xô hoa tay - Cây, nước, chậu, khăn lau...	* Tổ chức hoạt động 1. Thỏa thuận trước khi chơi: Cô giới thiệu các góc chơi cho trẻ chọn góc chơi mình thích, trẻ về góc chơi, phân vai chơi và lấy đồ chơi ra chơi 2. Quá trình chơi: Trẻ tham gia chơi ở các góc, cô bao quát nhắc trẻ chơi đoàn kết không quăng ném đồ dùng, đồ chơi 3. Nhận xét quá trình chơi: Cô cho trẻ tập trung về một nhóm nào đó cùng quan sát và nhận xét xem nhóm của bạn đó, cô nhận xét khen ngợi để buổi chơi sau trẻ chơi tốt hơn	
hàng đi rửa tay, lau tay. Cho trẻ ngồi vào bàn ăn. Động viên trẻ ăn hết suất, ăn xong cho		
ngủ, nằm đúng tư thế, đọc bài giờ đi ngủ, giữ trật tự không nói chuyện, nhắm mắt và ngủ		
Trò chơi: Chi chi chành chành Cho trẻ ăn bữa phụ Làm quen với bài mới: Thơ: Bó hoa tặng cô	Trò chơi: Kéo cưa lừa sế Cho trẻ ăn bữa phụ TCTV: Tặng quà, văn nghệ, toạ đàm	Trò chơi: Trồng cây chuối Cho trẻ ăn bữa phụ Ôn các bài bài hát đã học trong tuần
Ngày 03 tháng 03 năm 2025 Đã duyệt		
đồ chơi đúng nơi quy định		
tình hình của trẻ ở lớp		